

Инструкция по установке ПО Smart Director

[Инструкция по установке ПО](#)

[Подготовка ПО перед установкой](#)

- [1. Создание директории размещения исполняемых файлов](#)
- [2. Создание директории хранения клипов](#)
- [3. Настройки SMB](#)
- [4. Настройка внутренних ссылок для внешней системы – видеосервер «Бриз»](#)

[Установка](#)

- [1. Копируем и распаковываем артефакт в директорию](#)
- [2. Создаём symbol link](#)
- [3. Настройка прав доступа](#)
- [4. Создание конфигурационного файла](#)
- [5. Запуск сервиса](#)
- [6. Проверка статуса](#)

[Описание конфигурации](#)

[Основные параметры](#)

[MediaWatcherOptions](#)

[ThumbnailsOptions](#)

[SoftlabConnectionSettings](#)

[Дополнительные настройки](#)

[Пример конфигурации](#)

Инструкция по установке ПО

Подготовка ПО перед установкой

1. Создание директории размещения исполняемых файлов

Создаём директории размещения исполняемых файлов: videosever, videosever/config

```
mkdir /opt/prohouse/service/videosever
```

```
mkdir /opt/prohouse/service/videosever/config
```

2. Создание директории хранения клипов

Создаём необходимые директории для хранения клипов (если её нет) + указываются права доступа

```
mkdir /production/playout
```

< - директория хранения клипов (где поддерживаются вложенные папки)

`mkdir /production/playlists` < - директория хранения плейлистов для BreezePlayer

```
chmod 666 -R /production/playout
chmod 666 -R /production/playlists
```

3. Настройки SMB

(при доступе к серверу по протоколу SMB)

В конфигурационном файле настраиваем SMB:

```
[production]                # путь для SMB клиента
path = /production/playout   # Корневая директория (ClientPlaylistsDirectory)
writable = yes
browsable = yes
guest ok = no
valid users = @dalet_svc @prohouse
```

4. Настройка внутренних ссылок для внешней системы – видеосервер «Бриз»

```
mkdir /var/snap/sl-graph/common/production
```

в **fstab** сделать links:

```
//127.0.0.1/production /var/snap/sl-graph/common/production cifs
credentials=/root/127_0_0_1.txt,vers=2.1,cache=strict 0 0 <- для портов записи
/production/playout /var/snap/sl-graph/common/playduction cifs
credentials=/root/127_0_0_1.txt,vers
```

5. Создание файла сервиса

```
cat > /lib/systemd/system/prohouse_videoserver.service << 'EOF'
```

```
[Unit]
```

```
Description=Briz Backend Videoserver Service.
```

```
After=prohouse_rpc.service
```

```
Requires=prohouse_rpc.service
```

```
[Service]
```

```
ExecStart=/opt/prohouse/service/videoserver/last/OTS
```

```
WorkingDirectory=/opt/prohouse/service/videoserver/config/
```

```
[Install]
```

```
WantedBy=multi-user.target
```

```
EOF
```

После создания файла сервиса, необходимо обновить информацию в утилите `systemctl`

```
systemctl daemon-reload
systemctl enable prohouse_videoserver.service
```

Установка

1. Копируем и распаковываем артефакт в директорию

```
mkdir -p /opt/prohouse/service/videoserver/<number_version>
tar -xzf <breeze-backend_<version>.tar.gz>
/opt/prohouse/service/videoserver/<number_version>
rm -f <breeze-backend_<version>.tar.gz>
```

<breeze-backend_<version>.tar.gz> - полный путь к исходнику, можно класть в папку /tmp

2. Создаём symbol link

```
mkdir -p /opt/prohouse/service/videoserver/last
ln -sf /opt/prohouse/service/videoserver/<number_version>
/opt/prohouse/service/videoserver/last
```

3. Настройка прав доступа

```
chmod +x -R /opt/prohouse/service/videoserver/last/OTS*
```

4. Создание конфигурационного файла

(При инсталляции) Создаём конфигурационный файл или выполняем запуск сервиса - файл будет создан автоматически

5. Запуск сервиса

```
systemctl restart prohouse_videoserver.service
```

6. Проверка статуса

```
systemctl status prohouse_videoserver.service
```

Описание конфигурации

Конфигурация должна находиться в рабочей директории (**WorkingDirectory**) - **config.json**

Основные параметры

- **IP** - адрес сетевого интерфейса взаимодействия с клиентской частью
- **Port** - порт tcp для взаимодействия с клиентской частью по протоколу Omneon (использовать по умолчанию 3301)
- **SambaName** - имя smb директории (связан с настройкой smb.cfg)

- **ClientPlaylistsDirectory** - абсолютный путь к файлам плейлистов (для Breeze Player)
- **GraphsConfigPath**

MediaWatcherOptions

- **ClipDirectory** - абсолютный путь к директории с материалами
- **ClipExtention** - расширение клипов (регистр учитывается)
- **GrowingFileDetectionAlgorithm** - алгоритм слежения за файлами (**ByOpenWrite**, **BySizeFile**, **FileWREC**)
- **StartDelay** - время задержки до начала слежения за файлом (мс)
- **PollingDelay** -
- **FileSizeThreshold** - время, за которое считается, что длительность файла перестала расти (только для **BySizeFile**) (мс)
- **StopAfterErrors** - после скольких ошибок завершать процесс слежения
- **UseProcess** - Использование процесса MedialInfo вместо библиотеки libmediainfo

ThumbnailsOptions

- **Enable** - включает отправку команд на создание thumbnails сервису media-extract
- **Scale** - пропорциональное уменьшение конечного файла изображения
- **EndPointPort** - конечный порт отправки команд для сервиса media-extract
- **FolderName** - относительное имя папки для скриншотов (в директории клипа)

SoftlabConnectionSettings

Параметры tcp подключения драйвера видеосервера

- **ConnectionTimeout** - время ожидания попытки подключения
- **SendTimeout** - время ожидания попытки отправки сообщения
- **ReceivedTimeout** - время ожидания попытки получения сообщения
- **BufferSize** - размер буфера обмена сообщениями (оптимально 4096 при работе с суперными выходами)
- **ConnectRepeatTime** - количество попыток подключения
- **TryCueCount** - количество попыток подготовки файла к воспроизведению

Дополнительные настройки

- **SecondaryProtocols** - список и настройки дополнительных протоколов взаимодействия с breeze-backend
- **UniversalPlayers** - список Breeze Players
- **Players** - список Omneon Timeline service

Для реализации функционала необходимо, чтобы обязательно были настроены:

- Основные параметры
- MediaWatcherOptions

SecondaryProtocols должны быть настроены

- "Protocol": "RCP_UI"
- "Protocol": "Configuration"

В UniversalPlayers созданы плеера в количестве, соответствующим SDI входам/выходам видеосервера «Бриз»

Пример конфигурации

Развернуть пример config.json

```
{
  "IP": "0.0.0.0",
  "Port": 3301,
  "SambaName": "/production",
  "ClipExtentionList": ".mxf.MXG.gxf.GXF.mov.MOV",
  "ClientPlaylistsDirectory": "/production/playlists",
  "TimeLineProcessingPeriod": 50,
  "TimePlayOffset": 80,
  "TimeRecordOffset": 0,
  "PeriodInactivityClientBeforeClosing": 480000,
  "DelayProcessingTimeline": 50,
  "DaysSaveLogs": 3,
  "VideoBitRate_MBits": 50,
  "SleepForCmd4F": 2000,
  "TcSysOffset": 3,
  "DefaultFileProfile": "v1026",
  "CodePage": 65001,
  "DeletFileIfRecordAborted": false,
  "SignalLossTriggerCounter": 3,
  "SetRecordStartToSOMzeroSizeFile": false,
  "NextRecordStartTimeout": 0,
  "SetClipDataCancelError": "omPlrOk",
  "GraphsConfigPath": "/var/snap/sl-graph/common/",
  "Players": [],
  "MediaWatcherOptions": {
    "ClipDirectory": "/production/playout",
    "ClipExtention": "mxf",
    "GrowingFileDetectionAlgorithm": "BySizeFile",
    "StartDelay": 200,
    "PollingDelay": 200,
    "FileSizeThreshold": 20000,
    "StopAfterErrors": 5,
    "UseProcess": true
  },
  "ThumbnailsOptions": {
    "Enable": true,
    "EndPointPort": 5001,
    "FolderName": "thumbnails"
  },
  "SoftlabConnectionSettings": {
    "ConnectionTimeout": 1000,
    "SendTimeout": 5000,
    "ReceivedTimeout": 5000,
    "BufferSize": 4096,
    "ConnectRepeatTime": 5000,
    "TryCueCount": 3
  },
  "SecondaryProtocols": [
```

```

{
  "Enable": true,
  "Protocol": "Configuration",
  "EmulatorAppCenter": false,
  "Interface": "0.0.0.0",
  "Port": 9995,
  "ActiveClientTimeout": 10000,
  "LogPath": "/var/log/prohouse/service/videoserver",
  "LogLevel": "ALL",
  "CommandPlayDelay": 200,
  "Players": []
},
{
  "Enable": true,
  "Protocol": "MedialInformationExchange",
  "EmulatorAppCenter": false,
  "Interface": "0.0.0.0",
  "Port": 9994,
  "ActiveClientTimeout": 10000,
  "LogPath": "/var/log/prohouse/service/videoserver",
  "LogLevel": "ALL",
  "CommandPlayDelay": 200,
  "Players": []
},
{
  "Enable": true,
  "Protocol": "RCP_UI",
  "EmulatorAppCenter": false,
  "AdvancedGangCommand": false,
  "Interface": "0.0.0.0",
  "Port": 8088,
  "PortHardPanel": 8099,
  "DegreeSensitivityPerFrame": 10,
  "RecordSessionOffset": 500,
  "ActiveClientTimeout": 0,
  "LogPath": "/var/log/prohouse/service/videoserver/",
  "LogLevel": "ALL",
  "CommandPlayDelay": 200,
  "Players": []
}
],
"UniversalPlayers": [
{
  "Name": "IN_1",
  "Title": "",
  "Protocol": "Testing",
  "Type": "REC",
  "Interface": "0.0.0.0",
  "Port": 4701,
  "ActiveClientTimeout": 10000,
  "LogPath": "/var/log/prohouse/service/videoserver",
  "LogLevel": "All",
  "TolmachPoint": "",
  "AutoEject": false,
  "AutoEjectTimeout": 0,
  "SoftlabPlayer": {
    "SoftlabIP": "127.0.0.1",
    "SoftlabPort": 4301,

```

```

    "SoftlabPortId": "Rec1",
    "UseVITC_bool": false
  }
},
{
  "Name": "IN_2",
  "Title": "",
  "Protocol": "Testing",
  "Type": "REC",
  "Interface": "0.0.0.0",
  "Port": 4702,
  "ActiveClientTimeout": 10000,
  "LogPath": "/var/log/prohouse/service/videoserver",
  "LogLevel": "All",
  "TolmachPoint": "",
  "AutoEject": false,
  "AutoEjectTimeout": 0,
  "SoftlabPlayer": {
    "SoftlabIP": "127.0.0.1",
    "SoftlabPort": 4302,
    "SoftlabPortId": "Rec1",
    "UseVITC_bool": false
  }
},
{
  "Name": "IN_3",
  "Title": "",
  "Protocol": "Testing",
  "Type": "REC",
  "Interface": "0.0.0.0",
  "Port": 4703,
  "ActiveClientTimeout": 10000,
  "LogPath": "/var/log/prohouse/service/videoserver",
  "LogLevel": "All",
  "TolmachPoint": "",
  "AutoEject": false,
  "AutoEjectTimeout": 0,
  "SoftlabPlayer": {
    "SoftlabIP": "127.0.0.1",
    "SoftlabPort": 4303,
    "SoftlabPortId": "Rec1",
    "UseVITC_bool": false
  }
},
{
  "Name": "IN_4",
  "Title": "",
  "Protocol": "Testing",
  "Type": "REC",
  "Interface": "0.0.0.0",
  "Port": 4704,
  "ActiveClientTimeout": 10000,
  "LogPath": "/var/log/prohouse/service/videoserver",
  "LogLevel": "All",
  "TolmachPoint": "",
  "AutoEject": false,
  "AutoEjectTimeout": 0,
  "SoftlabPlayer": {

```

```

    "SoftlabIP": "127.0.0.1",
    "SoftlabPort": 4304,
    "SoftlabPortId": "Rec1",
    "UseVITC_bool": false
  }
},
{
  "Name": "OUT_1",
  "Protocol": "Testing",
  "Type": "PLAY",
  "Interface": "0.0.0.0",
  "Port": 4601,
  "ActiveClientTimeout": 10000,
  "LogPath": "/var/log/prohouse/service/videoserver",
  "LogLevel": "All",
  "TolmachPoint": "",
  "SoftlabPlayer": {
    "SoftlabIP": "127.0.0.1",
    "SoftlabPort": 4001,
    "SoftlabPortId": "Player1",
    "UseVITC_bool": false
  }
},
{
  "Name": "OUT_2",
  "Protocol": "Testing",
  "Type": "PLAY",
  "Interface": "0.0.0.0",
  "Port": 4602,
  "ActiveClientTimeout": 10000,
  "LogPath": "/var/log/prohouse/service/videoserver",
  "LogLevel": "All",
  "TolmachPoint": "",
  "SoftlabPlayer": {
    "SoftlabIP": "127.0.0.1",
    "SoftlabPort": 4002,
    "SoftlabPortId": "Player1",
    "UseVITC_bool": false
  }
}
],
"ServerIdentification": "Breeze-Test"
}

```